



CÂMARA MUNICIPAL DE MARINGÁ

Avenida Papa João XXIII, 239 - CEP 87010-260 - Maringá - PR - <http://www.cmm.pr.gov.br>

**REQUERIMENTO Nº 452/2020**

Maringá, 23 de março de 2020.

O adiante nomeado, Vereador com assento à Câmara Municipal, no uso de suas atribuições regimentais, ouvido o Egrégio Plenário, requer ao Exmo. Sr. **Ulisses de Jesus Maia Kotsifas**, Prefeito Municipal, que informe a esta Casa de Leis, para fins de esclarecimento público, se há possibilidade de remanejar os produtos de limpeza e proteção (álcool em gel e máscaras) existentes nos estoques da Municipalidade, destinando-os aos servidores públicos que estão fazendo linha de frente na crise (servidores da saúde, Praça de Atendimento do Paço Municipal, Secretaria Municipal de Assistência Social e Cidadania, Secretaria Municipal de Mobilidade Urbana, Agentes de Trânsito, Agentes do Estar, Guarda Municipal, Secretaria Municipal de Serviços Públicos, Agentes Comunitários, Coletores), aos servidores que ainda mantém os serviços essenciais em funcionamento, às famílias de pessoas enfermas, às casas terapêuticas de recuperação e demais locais com aglomeração de pessoas, e, em caso positivo, decline a data prevista para a implementação da medida. Em caso negativo, decline os motivos.

Solicita, ainda, que decline se há possibilidade de **remanejar os estoques de alimentos e produtos de limpeza** (álcool em gel e máscaras) existentes nas escolas e centros municipais de educação infantil **destinando-os para as famílias de baixa renda** que possuem seus filhos matriculados na rede de ensino municipal e também as demais famílias de baixa renda.

Atenciosamente, Vereador William Gentil.

**Plenário Vereador Ulisses Bruder.**



Documento assinado eletronicamente por **William Charles Francisco de Oliveira**, Vereador, em 23/03/2020, às 15:32, conforme Lei Municipal 9.730/2014.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site <http://sei.cmm.pr.gov.br/verifica> informando o código verificador **0173618** e o código CRC **4B24C96D**.